

## Die generische Klasse `Stack<ContentType>`

Objekte der generischen Klasse **Stack** (Keller, Stapel) verwalten beliebige Objekte vom Typ **ContentType** nach dem Last-In-First-Out-Prinzip, d.h., das zuletzt abgelegte Objekt wird als erstes wieder entnommen. Alle Methoden haben eine konstante Laufzeit, unabhängig von der Anzahl der verwalteten Objekte.

### Dokumentation der generischen Klasse `Stack<ContentType>`

#### Konstruktor `Stack<ContentType>()`

Ein leerer Stapel wird erzeugt. Objekte, die in diesem Stapel verwaltet werden, müssen vom Typ **ContentType** sein.

#### Anfrage `boolean isEmpty()`

Die Anfrage liefert den Wert `true`, wenn der Stapel keine Objekte enthält, sonst liefert sie den Wert `false`.

#### Auftrag `void push(ContentType pContent)`

Das Objekt `pContent` wird oben auf den Stapel gelegt. Falls `pContent` gleich `null` ist, bleibt der Stapel unverändert.

#### Auftrag `void pop()`

Das zuletzt eingefügte Objekt wird von dem Stapel entfernt. Falls der Stapel leer ist, bleibt er unverändert.

#### Anfrage `ContentType top()`

Die Anfrage liefert das oberste Stapelobjekt. Der Stapel bleibt unverändert. Falls der Stapel leer ist, wird `null` zurückgegeben.